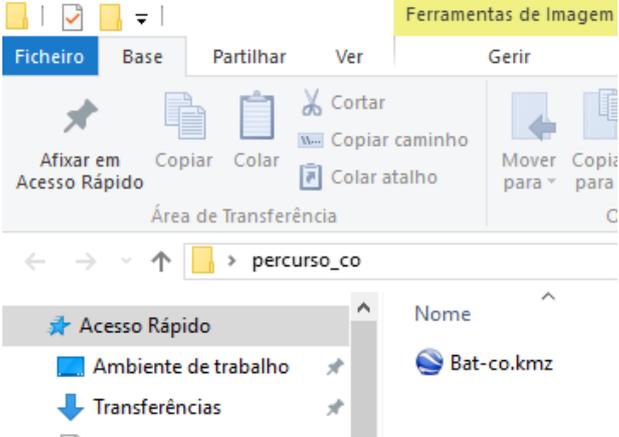
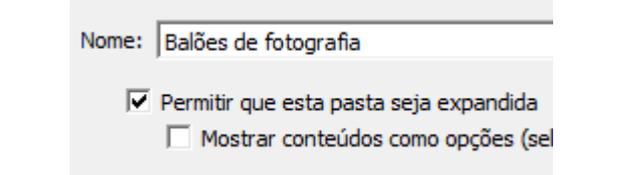
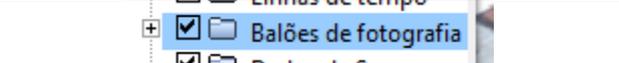
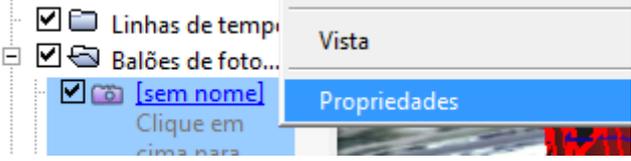
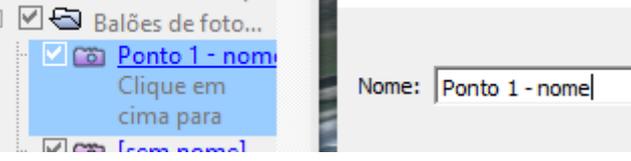
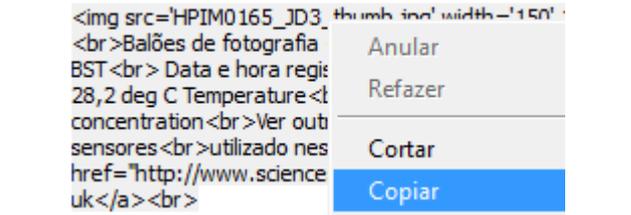
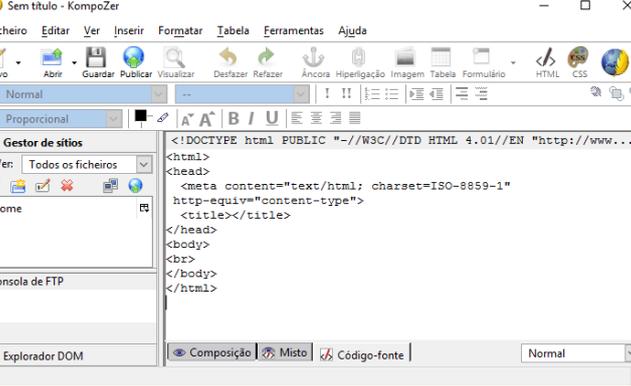
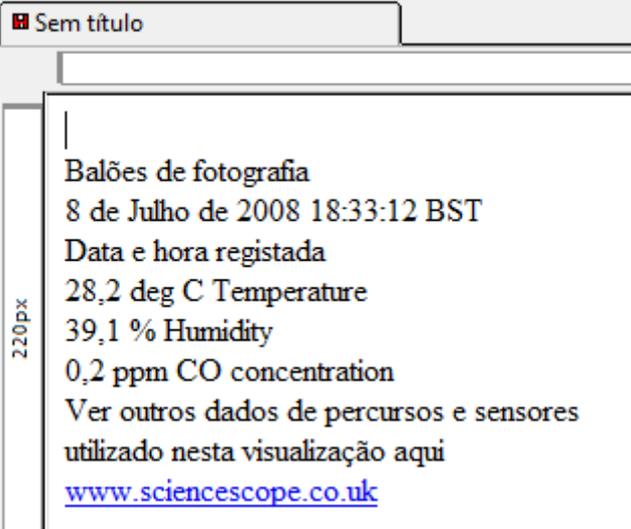


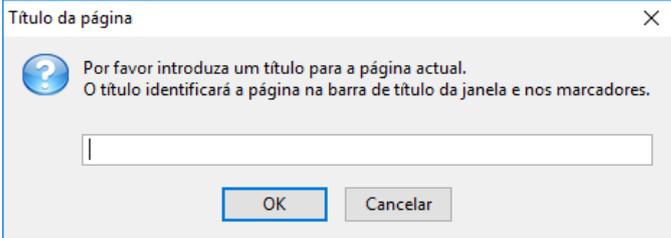
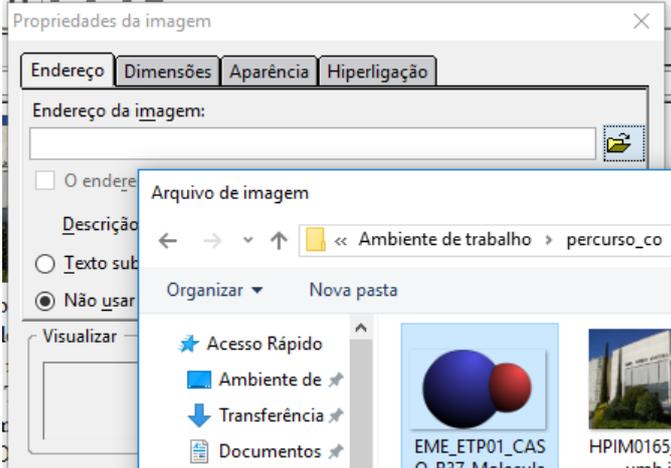
## Verificar pontos do percurso:

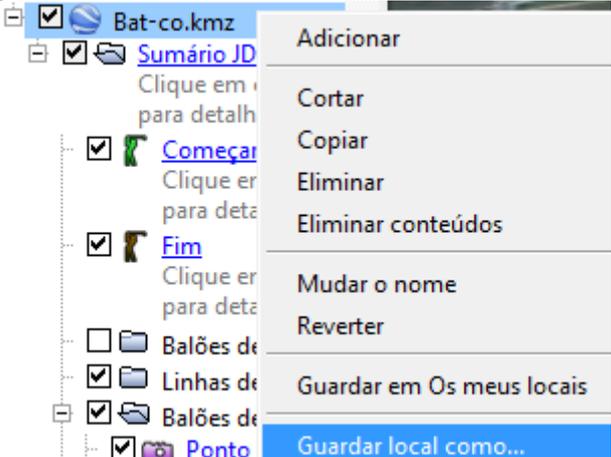
	<p>Coloque uma cópia do KMZ numa pasta.</p>
	<p>Abra o KMZ com o Google Earth</p>
	<p>Clique no botão direito em <b>Balões de fotografia</b> e opte por propriedades</p>
	<p>Marque a opção <b>Permitir que esta pasta seja expandida</b> e clique em OK</p>
	<p>Clique no + para expandir a pasta</p>
	<p>Clique em cada um dos pontos para ver o seu conteúdo. Se o ponto não interessar, clique com o botão direito do rato sobre o mesmo e opte por <b>Eliminar</b>.</p>

	<p>Caso o pretenda já fazer, pode dar nome aos pontos. Para isso clique no ponto com o botão direito e opte por <b>Mudar o nome</b>. Digite o nome.</p>
	<p>Grave como KML na mesma pasta do ficheiro kmz ou noutra que preferir. Para isso:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- clique na pasta no topo da hierarquia</li> <li>- clique com o botão direito nessa pasta e opte por <b>Guardar local como...</b></li> </ul>
	<p>Altere o tipo de ficheiro para kml e clique em <b>Guardar</b>.</p>
	<p>É guardado o ficheiro kml bem como as fotografias existentes nos balões.</p>
	<p>Encerre o Google Earth e clique em <b>Rejeitar</b>.</p>
	<p>Abra o KML com o Google Earth</p>

## Alterar conteúdo de um balão:

	<p>Clique com o botão direito no primeiro ponto e opte por propriedades.</p>
	<p>Dê nome ao ponto, de preferência curto, se não o fez anteriormente.</p>
	<p>Selecione o conteúdo da descrição e copie.</p>
	<p>Abra o Komposer</p> <p>Clique no separador <b>Código-fonte</b> e apague o texto (a linha de topo não é selecionável)</p>
	<p>Cole o texto copiado do balão do Google Earth</p> <p>Mude para o separador <b>Composição</b></p>

	<p>Grave o ponto em formato HTML para visualizar imagens. Para isso vá a <b>Ficheiro &gt; Guardar como...</b> e dê nome à página. Para facilitar pode dar o mesmo nome do ponto. Opte por gravar na mesma pasta onde está o ficheiro kml e as imagens.</p>
	<p>Para ver as imagens, clique no menu <b>Ficheiro &gt; Recarregar imagens</b></p> <p>Desta forma as imagens aparecem no Komposer.</p> <p>Para adicionar mais imagens, coloque as mesmas na pasta onde está o ficheiro KML, junto com as imagens já existentes, e insira as mesmas utilizando o menu <b>Inserir &gt; imagem</b> ou o ícone respetivo</p>
	<p>Escolha a mesma, clique no botão Abrir e depois no botão OK.</p> <p>Redimensione se necessário.</p>

<pre>&lt;html&gt; &lt;head&gt;   &lt;title&gt;Ponto x&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;img src="HPIM0165_JD3_thumb.jpg" width="150"&gt; &lt;br&gt; &lt;br&gt; 28,2 deg C Temperature&lt;br&gt; 39,1 % Humidity&lt;br&gt; 0,2 ppm CO concentration&lt;br&gt; &lt;br&gt; &lt;br&gt; &lt;img style="width: 170px; height: 101px;" alt="" src="EME_ETP01_CASO_R37_MoleculaCO.png"&gt;&lt;br&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>	<p>Clique em Código-fonte e copie tudo desde a tag &lt;body&gt; até &lt;/body&gt;</p> <p>Nota: se existirem tabelas não confundir com &lt;tbody&gt; e &lt;/tbody&gt; que se refere apenas à tabela.</p>
<pre>&lt;img src="HPIM0165_JD3_thumb.jpg" width="150"&gt; &lt;br&gt; &lt;br&gt; 28,2 deg C Temperature&lt;br&gt; 39,1 % Humidity&lt;br&gt; 0,2 ppm CO concentration&lt;br&gt; &lt;br&gt; &lt;br&gt; &lt;img style="width: 170px; height: 101px;" alt="" src="EME_ETP01_CASO_R37_MoleculaCO.png"&gt;&lt;br&gt;</pre>	<p>Volte à janela de propriedades do balão do Google Earth, apague o seu conteúdo e cole o que copiou do Komposer. Clique em OK</p> <p>Repita o processo de edição para todos os pontos.</p>
	<p>Grave como KMZ para finalizar. Para isso:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- clique na pasta no topo da hierarquia</li> <li>- clique com o botão direito nessa pasta e opte por <b>Guardar local como...</b></li> </ul> <p>Altere o tipo de ficheiro para kmz e clique em <b>Guardar</b>.</p>